

OVER THE FIRE

Gara di abilità tecnica organizzata da Vigili del Fuoco Volontari di Borgo Valsugana

Sabato 20 GIUGNO 2026

Regolamento gara

Art. 1 Organizzazione

La gara di abilità tecnica è organizzata dal Corpo dei Vigili del Fuoco Volontari di Borgo Valsugana, e si svolgerà lungo un percorso ad ostacoli sviluppato in Piazza Degasperi nel paese di Borgo Valsugana nella giornata di sabato 20 giugno 2026.

Art. 2 Concorrenti

Possono iscriversi alla gara i vigili del fuoco del trentino di entrambi i sessi, in possesso dei seguenti requisiti:

- a) età tra i 18 ed i 65 anni compiuti,
- b) essere in servizio attivo (pertanto sono esclusi vigili allievi, di complemento/complementari, membri sostenitori ed onorari, ecc.),
- c) possedere un giudizio medico positivo senza limitazioni (visita medica VVF) in corso di validità.

Art. 3 Iscrizioni

I candidati che intendono partecipare, dovranno preventivamente iscriversi, compilando debitamente l'apposito modulo d'iscrizione, controfirmato dal Comandante del Corpo VVF di appartenenza, per presa visione e consenso.

Il modulo d'iscrizione è scaricabile, dal sito www.vvf-borgovalsugana.it nella sezione download e dalla pagina Facebook Vigili del Fuoco Volontari di Borgo Valsugana.

Il modulo, compilato in ogni sua parte, dovrà essere inviato all'indirizzo e-mail: info@vvf-borgovalsugana.it. A seguito dell'invio del modulo di iscrizione compilato, verrà inviata al Corpo una e-mail che conferma l'accettazione alla gara, il quale dovrà procedere ad effettuare il bonifico di **25,00 €** per ogni concorrente, entro 7 giorni dalla data della gara, pena l'esclusione.

Solo a pagamento effettuato, l'iscrizione sarà ritenuta valida.

Per ragioni organizzative, al raggiungimento della quota complessiva di 60 iscritti, le iscrizioni saranno chiuse e le domande giunte posteriormente saranno rifiutate. Primi 4 iscritti di ogni corpo, gli altri iscritti

con riserva ammessi in caso di numero massimo non raggiunto.

Non è previsto il rimborso né della quota di iscrizione, né del pacco gara agli iscritti che, per qualsiasi motivo non potranno partecipare alla gara.

Le iscrizioni saranno chiuse entro il 14 giugno 2026, se entro tale limite risulteranno disponibili ancora dei posti la scadenza verrà prorogata fino al raggiungimento del limite massimo di iscritti e comunque non oltre 2 giorni prima dell'inizio dell'evento.

Art. 4 Copertura assicurativa

Durante la gara, ovvero dalla partenza, lungo tutto il percorso ad ostacoli, fino all'arrivo o al ritiro volontario o a squalifica, i concorrenti in possesso di regolare giudizio medico ed autorizzazione del Comandante a partecipare, godranno di apposita copertura assicurativa contro gli infortuni stipulata dalla Federazione dei Vigili del Fuoco Volontari del Trentino.

Art. 5 Accredитamento

I concorrenti dovranno presentarsi all'ufficio direzione gara, sito presso gli uffici APT, in Piazza Alcide Degasperi, 38051 Borgo Valsugana TN, per l'accreditamento, verifica presenze e documentazioni, verifica attrezzature e registrazione abbuoni, consegna pettorali e fornitura delle informazioni sul percorso e di sicurezza. L'ufficio direzione gara sarà aperto per le operazioni di accreditamento dalle ore 13:00 alle ore 14:40, il giorno della manifestazione. I concorrenti iscritti ma non accreditati non potranno prendere parte alla gara. Non è previsto nessun rimborso né sarà dovuta la consegna di pacchi gara per coloro che non effettuano l'accreditamento negli orari di apertura indicati. I concorrenti che non si presenteranno alla gara entro 5 minuti dal momento della chiamata del proprio numero e che almeno 10 min prima non avranno preparato il proprio APVR non potranno partecipare o potranno farlo alla conclusione della gara entro le 17:00.

Art. 6 Pacco gara e pettorale

Ogni concorrente riceverà il pettorale ed un pacco gara con all'interno il buono pasto per la cena, una t-shirt e altri prodotti. Il pettorale e il pacco gara saranno assegnati unicamente ai concorrenti presenti che si accrediteranno all'ufficio direzione gara dalle ore 13,00 alle ore 14,40 il giorno della gara.

Art. 7 Abbigliamento ed attrezzatura

Ogni partecipante deve portare la propria attrezzatura da usare/indossare durante la gara:

- Casco da intervento civile
- DPI da intervento civile EN 469 composta da giaccone e sovrappantaloni
- Guanti da intervento civile
- Stivali da intervento civile
- APVR Autorespiratore a circuito aperto
- Bombola in acciaio di almeno 6 litri o superiori, riempita a 300 ± 20 bar con aria compressa, non sono ammesse altre tipologie di bombole
- Erogatore compatibile con APVR con aggancio a filetto oppure innesto rapido alla maschera (per l'uso di quest'ultima tipologia verrà applicata una penalità di default)
- Maschera a pieno facciale con attacco rapido al caso (ganci) compatibile con l'erogatore e l'APVR; è ammesso l'uso di maschera a pieno facciale con attacco a 5 punti (per l'uso di quest'ultima tipologia verrà applicato un abbuono di default)

L'organizzazione non metterà a disposizione dei concorrenti alcuno dei dispositivi sopra elencati, nel caso gli stessi arrivino all'accREDITamento sprovvisti di tutto o in parte.

Almeno 30 min prima dell'orario previsto per la partenza, ai concorrenti accreditati sarà richiesto di radunarsi presso la partenza del percorso, per la fornitura delle informazioni circa le regole per affrontare il percorso ad ostacoli e le misure di sicurezza.

Art. 8 Percorso

Il percorso di gara è composto da ostacoli da superare ed è da svolgere nel minor tempo possibile e si percorrere singolarmente. È formato da due tracciati perfettamente uguali, dove al via partiranno 2 concorrenti per volta e verrà conteggiato il tempo individuale di ogni concorrente. Durante il percorso saranno presenti dei giudici di gara che controlleranno le eventuali penalità.

Il percorso nel dettaglio è così strutturato:

- a) PARTENZA: il concorrente si presenta al gazebo con indossato regolarmente il DPI da intervento civile 469 **completo**, si dirige verso il tavolo dove predisporrà il proprio autorespiratore, tornerà al cancelletto di partenza, completando la vestizione compresi i guanti, in attesa dell'ordine "VIA". Alla ricezione dell'ordine di partenza, verrà fatta partire la registrazione del tempo ed il concorrente si avvicinerà al tavolo dove procederà alla **corretta vestizione dell'autoprotettore**.
- b) 1° OSTACOLO: il concorrente dovrà spostare una pallina (tipo da tennis) da un cono stradale all'altro, mediante l'impiego di un divaricatore idraulico a **batteria**, facendo attenzione di riporre lo strumento a terra all'interno dell'area designata.
- c) 2° OSTACOLO: il concorrente dovrà superare un ostacolo (muro utilizzato nelle competizioni CTIF Allievi) scavalcandolo, avendo cura di posizionare le mani sul 3° e 4° gradino ed i piedi sul 1° e 2° gradino sia durante la salita sia durante la discesa.
- d) 3° OSTACOLO: il concorrente dovrà trascinare uno pneumatico di un mezzo pesante dalla posizione delimitata da una riga a terra, oltrepassare la seconda riga a terra e riportarlo nella posizione iniziale, utilizzando le apposite maniglie predisposte ed avendo cura di depositare l'ostacolo oltre le linee di demarcazione a terra.
- e) 4° OSTACOLO: il concorrente, mediante l'impiego di un martello, dovrà piantare un chiodo in un tronco di legno, per tutta la lunghezza del chiodo, facendo sì che la testa sia a livello con la superficie del legno.
- f) 5° OSTACOLO: il concorrente dovrà superare l'ostacolo (struttura < 2,00 m di altezza dotata di 2 scale italiane) scavalcandolo, avendo cura di utilizzare correttamente le scale predisposte sia durante la salita che durante la discesa.
- g) 6° OSTACOLO: il concorrente dovrà trascinare un manichino zavorrato (≈ 80 Kg) dalla posizione delimitata da una riga a terra, aggirare un cono stradale e riportarlo nella posizione iniziale, avendo cura di depositare l'ostacolo oltre le linee di demarcazione a terra.
- h) ARRIVO: il concorrente terminato il superamento dell'ultimo ostacolo dovrà raggiungere la linea di fine percorso dove verrà fermato e registrato il tempo impiegato per il completamento del percorso, al netto di eventuali penalità.

L'organizzazione si riserva di modificare e/o eliminare uno o più ostacoli, in maniera insindacabile e senza

preavviso al fine di garantire la sicurezza dei concorrenti partecipanti (es. in caso di maltempo, rotture, ecc.)



Art. 9 Abbuoni

All'accreditamento, ed alla partenza verranno verificate le attrezzature impiegate dai singoli concorrenti. Qualora si accertasse una delle seguenti condizioni verranno applicati i relativi abbuoni di tempo:

Ostacolo / Fase	Abbuono	Secondi di abbuono
Vestizione	Impiego di maschera a pieno facciale con attacco a 5 punti	-10
	Impiego di erogatore con attacco filettato e ghiera	-5

Art. 10 Penalità e squalifica

Ad ogni ostacolo saranno presenti dei giudici che verificheranno gli errori o mancanze fatte dai concorrenti, che poi saranno valutati dalla giuria in fase di classifica. Le penalità inserite nel percorso sono le seguenti:

Ostacolo / Fase	Penalità	Secondi di penalità
a) PARTENZA Vestizione APVR	Casco non indossato correttamente / sottogola slacciato	20
	Cinghie ventrali e spallacci APVR "bastino", non correttamente regolate e lasciate libere/penzolanti	15
	Cinghia tracolla maschera a ganci non posizionata correttamente dietro al collo / libera	15
	Prova segnale di emergenza riserva d'aria 50 bar ("prova fischio") non effettuata	30
	Verifica pressione APVR mediante controllo del manometro non effettuata	15
	Attacchi rapidi (ganci) maschera a pieno facciale non posizionati	15

	correttamente nella sede prevista sul casco	
	Prova di tenuta della maschera non effettuata	30
	Uso erogatore della tipologia ad innesto rapido con la maschera	5
	Erogatore APVR non correttamente/completamente collegato alla maschera	15
	Guanti non indossati correttamente/completamente	15
	Scarponi non indossati correttamente/lasciati aperti	15
b) 1° ostacolo	Schiacciamento pallina / deformazione non permanente	10
	Rottura pallina / deformazione permanente	15
	Errato posizionamento del divaricatore / attrezzo posizionato al di fuori delle linee di demarcazione a terra	5
	Mancata esecuzione / aggiramento dell'ostacolo	30
c) 2° ostacolo	Esecuzione errata / mancato posizionamento delle mani sul 3° e 4° scalino e/o dei piedi sul 1° e 2° scalino in fase di salita e/o discesa	15
	Mancata esecuzione / aggiramento dell'ostacolo	30
d) 3° ostacolo	Esecuzione errata / mancato raggiungimento della linea di metà percorso prima di iniziare il ritorno	10
	Esecuzione errata / errato posizionamento dello pneumatico in posizione finale senza aver completamente superato le linee di demarcazione a terra	15
	Mancata esecuzione / aggiramento dell'ostacolo	30
e) 4° ostacolo	Esecuzione errata / chiodo rimasto storto o testa non a livello della superficie del legno (chiodo completamente piantato)	10
	Esecuzione errata / chiodo perso e/o caduto	15
	Mancata esecuzione / aggiramento dell'ostacolo	30
f) 5° ostacolo	Esecuzione errata / mancato uso delle scale in salita e/o discesa (salto)	15
	Mancata esecuzione / aggiramento dell'ostacolo	30
g) 6° ostacolo	Esecuzione errata / mancato raggiungimento della linea/cono stradale di metà percorso prima di iniziare il ritorno	10
	Esecuzione errata / errato posizionamento del manichino in posizione finale, posto al di fuori delle linee di demarcazione a terra	15
	Mancata esecuzione / aggiramento dell'ostacolo	30
h) ARRIVO	Errata esecuzione / il concorrente taglia la linea del traguardo con DPI parziali (es. perdita elmo, guanto),	30
	Errata esecuzione / il concorrente taglia la linea del traguardo in configurazione errata (maschera APVR e/o erogatore sganciati)	30

Il concorrente che

- a) non completa tutto il percorso,
 - b) non supera tutti gli ostacoli, nelle modalità riportate nel regolamento e secondo le indicazioni di sicurezza,
- viene squalificato, mediante indicazione nella classifica generale.

Il concorrente che

- a) non rispetta quanto riportato nel presente regolamento,
 - b) si attegga o assume comportamenti non decorosi nei confronti dell'Ente di appartenenza e della divisa che indossa,
 - c) assume comportamenti antisportivi che possono interferire o inficiare sulle prestazioni degli altri concorrenti, dei giudici e del personale preposto dell'organizzazione,
- viene squalificato, mediante comunicato insindacabile ed inappellabile dell'ufficio direzione gara.



Art. 11 Cronometraggio

Il cronometraggio, il rilevamento delle penalità saranno a carico dell'associazione cronometristi del Trentino con il supporto dei giudici di gara e del personale individuato dall'organizzazione.

Art. 12 Classifiche

Le classifiche saranno redatte a cura dell'organizzazione, una volta raccolti e verificati i dati registrati e trasmessi dai giudici di percorso e dal personale appositamente incaricato.

Saranno stilate 2 classifiche, divise per sesso, ed una per gruppo partecipante (concorrenti appartenenti allo stesso Corpo VVF) sulla base del tempo impiegato per completare il percorso, sommando i tempi delle eventuali penalità registrate

Saranno premiati i primi 3 concorrenti per entrambe le categorie: maschile e femminile.

Ex Aequo classifica Individuale (Maschile/Femminile): In caso di parità di punteggio, verrà premiato il concorrente più anziano.

Inoltre saranno premiati i gruppi partecipanti sulla base della classifica stilata sommando i primi tre tempi individuali migliori compresi di eventuali penalità dei singoli concorrenti appartenenti allo stesso Corpo VVF.

Ex Aequo classifica gruppi: In caso di parità di punteggio, verrà premiato il gruppo con il maggior numero di partecipanti complessivi

Sarà dato un riconoscimento al gruppo con più concorrenti effettivamente partecipanti

Sarà dato un riconoscimento al gruppo effettivamente partecipante, avente la sede nel punto più lontano dal luogo della manifestazione, sulla base dei km computati sulla viabilità mediante l'uso dell'applicazione Google Maps.

La classifica generale e finale dei concorrenti che partecipano alle gare del circuito "Trentino 5 Fire", sono a carico dell'organizzatore dell'evento conclusivo di tale circuito, al quale verranno trasmessi i dati e le classifiche ufficiali della presente gara. Per la redazione di tali classifiche verranno utilizzati i criteri stabiliti nello specifico regolamento del torneo "Trentino Fire".

Art. 13 Premiazioni

Le premiazioni verranno effettuate, al termine della gara, quando l'ultimo concorrente avrà liberato il percorso ad ostacoli. La consegna dei riconoscimenti avverrà sul palco allestito presso Piazzale Bludenz a Borgo Valsugana, la sera stessa della gara ad ore 19:30 circa.

L'organizzazione si riserva il diritto di modificare l'orario e/o il luogo delle premiazioni per eventuali necessità tecniche relative alle manifestazioni correlate in essere il giorno della gara.

Art. 14 Ufficio direzione gara e giudici di percorso

L'ufficio direzione gara è composto da:

- a) il Comandante del Corpo VVF di Borgo Valsugana
- b) Il responsabile dei giudici di percorso
- c) Almeno 1 giudice di percorso estraneo al Corpo VVF di Borgo Valsugana

Il cronometraggio sarà effettuato da 2 giudici accreditati con attrezzatura professionale.

La stesura delle classifiche sarà effettuata dai componenti dell'Ufficio direzione gara, con la collaborazione dei Cronometristi



Regolamento gara Over the Fire



Art. 15 Reclami e Ricorsi

Eventuali reclami avverso le modalità di iscrizione e accreditamento devono essere presentati per iscritto a mezzo email all'organizzatore prima della chiusura delle iscrizioni.

Eventuali ricorsi devono essere presentati per iscritto all'Ufficio direzione gara entro 30 minuti dalla pubblicazione delle classifiche, unitamente ad una cauzione di 25,00 €, che sarà restituita solo in caso di accoglimento del ricorso. In caso contrario la somma verrà trattenuta dall'Organizzazione.

I componenti dell'Ufficio direzione gara, valutata l'ammissibilità del ricorso, si pronunceranno dando risposta scritta.

Contro la decisione dell'ufficio direzione gara non sono accettati ulteriori appelli.

Art. 16 Varie

L'organizzazione riserva ai concorrenti partecipanti un buono pasto da consumare presso il tendone gastronomico di Piazzale Bludenz valido per la sola serata del giorno in cui si svolge la gara. Non sono previsti posti a sedere riservati ai concorrenti.

L'organizzazione non mette a disposizione locali adibiti a spogliatoi ne docce.

**VIGILI DEL FUOCO
BORGO VALSUGANA**

